

Trabajo Final de Tecnicatura Superior de Desarrollo de Software

Enfoque general

El trabajo debe demostrar que el alumno:

- Sabe **analizar un problema real**
- Puede **diseñar una solución**
- Es capaz de **desarrollar software funcional**
- Entiende conceptos de **arquitectura, BD, backend y frontend**
- Documenta como un **profesional**

TIPOGRAFÍA

Recomendación estándar:

- Fuente: Arial o Calibri
- Tamaño:
 - Títulos: 14 o 16 (negrita)
 - Subtítulos: 12 o 13 (negrita)
 - Texto: 11 o 12

Usar una sola fuente en todo el documento.

MÁRGENES

- Superior: 2.5 cm
- Inferior: 2.5 cm
- Izquierdo: 3 cm
- Derecho: 2.5 cm

ESPACIADO

- Interlineado: **1.5**
- Alineación: **Justificado**
- Espacio entre párrafos: 6 pt (opcional)

NUMERACIÓN DE PÁGINAS

- Abajo (pie de página)
- Centrado o derecha

Desde la introducción

TÍTULOS Y ESTILOS (MUY IMPORTANTE)

Usar estilos de Word (Título 1, Título 2, etc.)

¿Por qué?

- Permite hacer índice automático
- Ordena el documento
- Evita desastres

Estructura

0. PORTADA

Debe incluir:

- Nombre de la institución
- Carrera
- Título del proyecto
- Alumno/s
- Profesor
- Año

1. INDICE títulos y subtítulos, para ello es necesario trabajar con los estilos de texto del Word, para luego insertar la tabla de contenidos

2. RESUMEN (1 página)

Qué se espera:

Este apartado resume brevemente qué se hizo, cómo se hizo, con qué metodología y qué resultados se obtuvieron. Responde al 'qué' general del proyecto.

Es decir. Que alguien lea esto y entienda TODO el proyecto.

3. INTRODUCCIÓN + JUSTIFICACIÓN + PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Debe explicar:

- Contexto (escuela, negocio, industria etc.)
- Problema actual
- Por qué es importante resolverlo
- Solución propuesta (breve)

4. OBJETIVOS GENERAL Y ESPECÍFICOS

Este apartado responde al 'para qué' del proyecto: qué se busca lograr (general) y qué pasos concretos se realizarán (específicos).

5. PROPÓSITO Y ALCANCE

Qué incluye y qué NO incluye el sistema

6. REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES

7. MARCO TEÓRICO (FUNDAMENTOS Y TECNOLOGÍAS)

Explicar brevemente las tecnologías y conceptos utilizados en el proyecto.
No incluir teoría extensa.

8. VIABILIDAD + TECNOLOGÍAS

Viabilidad técnica:

Se utilizará Laravel, MySQL y Bootstrap, tecnologías conocidas por el equipo.

Viabilidad económica:

Se usarán herramientas open source, por lo que no hay costos de licencias.

Tecnologías:

- Backend: Laravel
- Frontend: Blade + JS
- DB: MySQL

9. METODOLOGÍA

Este apartado responde al 'cómo' se desarrolló el proyecto, describiendo métodos, herramientas y procedimientos utilizados.

Scrum / cascada / híbrido

10. DISEÑO Y MODELADO

(UML, BPMN)

En este apartado se debe incluir una explicación general del diseño del sistema.

(Casos de uso, Diagrama ER, Clases, Arquitectura (MVC / capas), Flujo del sistema, Tablas, Diccionario de datos, Módulos, interfaces) -> se tralada a anexos

11. PLAN DE ACTIVIDADES Y CRONOGRAMA (debe incluir Gantt)

Este apartado responde a 'cuándo y en qué orden se desarrollaron las actividades del proyecto'.

12. RESULTADOS ESPERADOS Y OBTENIDOS

Se esperaba desarrollar un sistema que permita gestionar alumnos y materias.

El sistema desarrollado cumple con estos objetivos, permitiendo registrar usuarios, gestionar información académica y generar reportes.

Fue probado con usuarios reales, quienes validaron su funcionamiento.

13. CONCLUSIONES

Este apartado responde a 'qué se aprendió y qué aportes concretos deja el trabajo'.

14. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Este apartado responde a 'qué fuentes respaldan la información teórica y metodológica del trabajo'.

15. ANEXOS

Este apartado responde a 'qué material complementario respalda o amplía el contenido principal del trabajo'.